Aluno: José Luan Lima da Silva

Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- use a função realloc;

- use a função sizeof;

- que tenha tamanho 22 de vetor;

- depois libere o bloco utilizando a função free.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

void main ()

{

    int \*ptr\_a;

    ptr\_a = malloc(sizeof(int));

    ptr\_a = (int\*)realloc(ptr\_a, sizeof(int));

    if (ptr\_a == NULL)

    {

    printf("Memória insuficiênte.\n");

    exit();

    }

    printf("endereço de ptr\_a.\n");

    \*ptr\_a = 22;

    printf("Conteúdo do ptr\_a.\n");

    free(ptr\_a);

return 0;

}